

Трансформирующая игра
Мачу-Пикчу

Легенда игры



Вы и ваши друзья находитесь в местечке
Мачу-Пикчу - таинственный город Инков,
построенный в середине 15 века в Перу. Участников
ждут неожиданности на пути к вершине

Цель игры



Трансформировать внутренние препятствия на пути достижения целей, получить удовольствие от процесса

Игру можно проводить как в зале, так и на природе.

Продолжительность симуляционной игры: 5 часов.

Задача игры



Всем вместе составить план действий, а далее пройти ряд испытаний, чтобы оказаться на вершине горы Вайну-Никлу, где исполнятся ваши мечты. У Вас есть возможность почувствовать себя героем - искателем приключений и открыть то, что ранее было неизвестно.

Этапы игры



1 этап: распределение ролей, сыгровка команды, планирование.

2 этап: активные командные игры с неожиданными заданиями.

3 этап: групповой анализ полученного опыта, выводы для практической жизни в работе, обратная связь.

Карта игры



Маршрут



Чтобы попасть в 8 измерение, где материализуются мечты, всем участникам нужно запастись необходимыми ресурсами, проанализировать ситуацию и составить маршрут путешествия, вместе преодолеть препятствия и посетить 3 Храма: Храм Солнца, Храм Кондора и Храм Жриц и провести там особую церемонию.

Маршрут



В этом Храме есть необычные врата. Инки также прозывали эти Врата рая, местом, откуда являлись боги, порталом в мир богов.

В этих местах бытует легенда, что в одно прекрасное время настанет миг, и вназnamenный час отворятся сверкающие ворота, иф не земной хрустальный город явиться взору в этом мире.

Маршрут



Великие герои и наилучшие витязи, жаждавшие
прилечь к своим богам и приобретающие на это
специальное дозволение,
проходили через эти ворота бессмертия. У вас есть
возможность почувствовать себя одним из них.



abmgroun.ru 8-495-514-88-54